

*Учите играя - играя обучайтесь!*

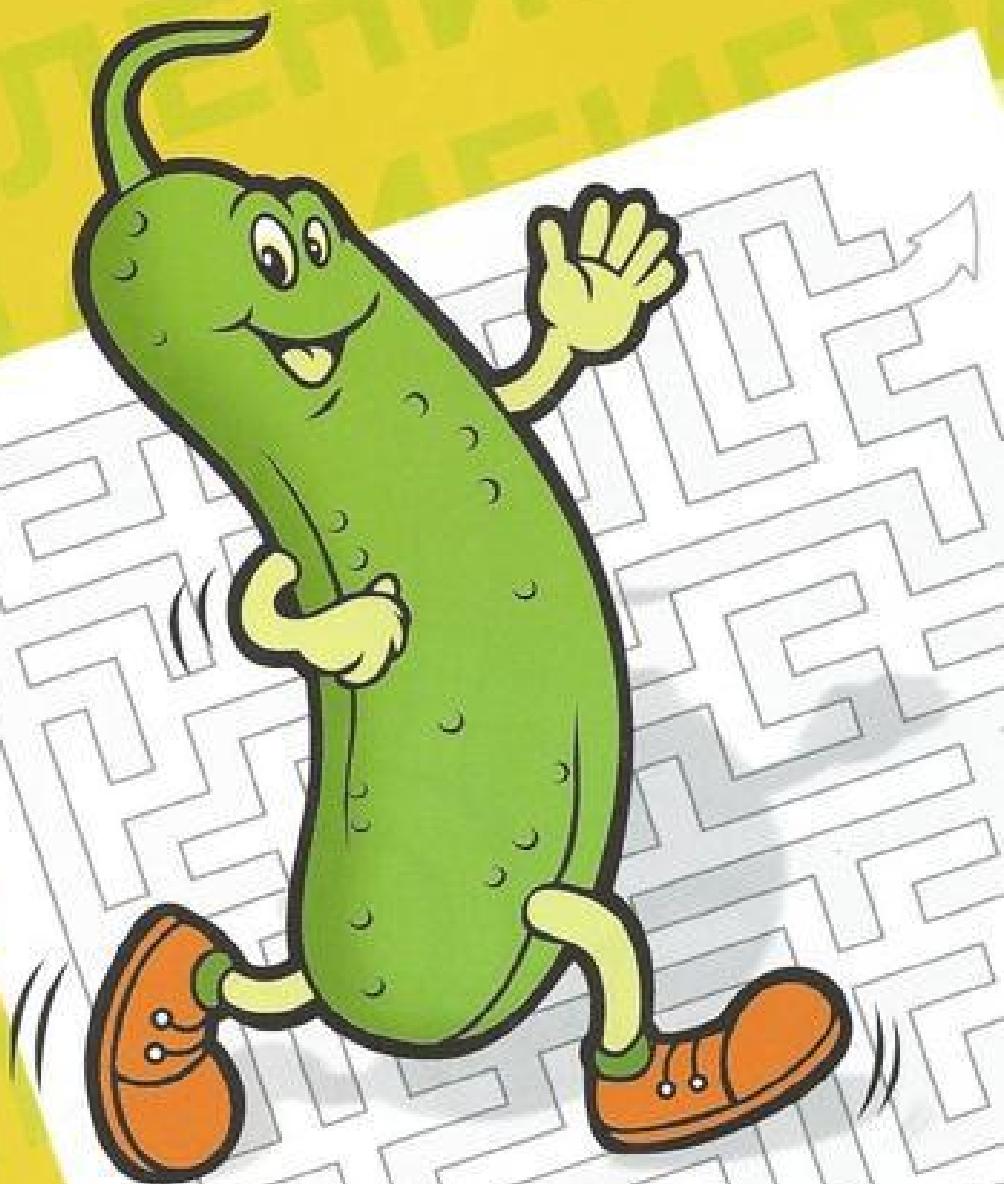


# Развивающие ИГРЫ

Мир детства 5.

игры  
загадки  
раскраски  
обводилки  
штриховки  
вырезалки  
числобусы  
лабиринты  
соединялки  
кроссворды  
головоломки

а также:  
считалки  
умнелки  
пыхтелки



*Огурец - молодец*

## Соедини по штрихам и раскрась

---



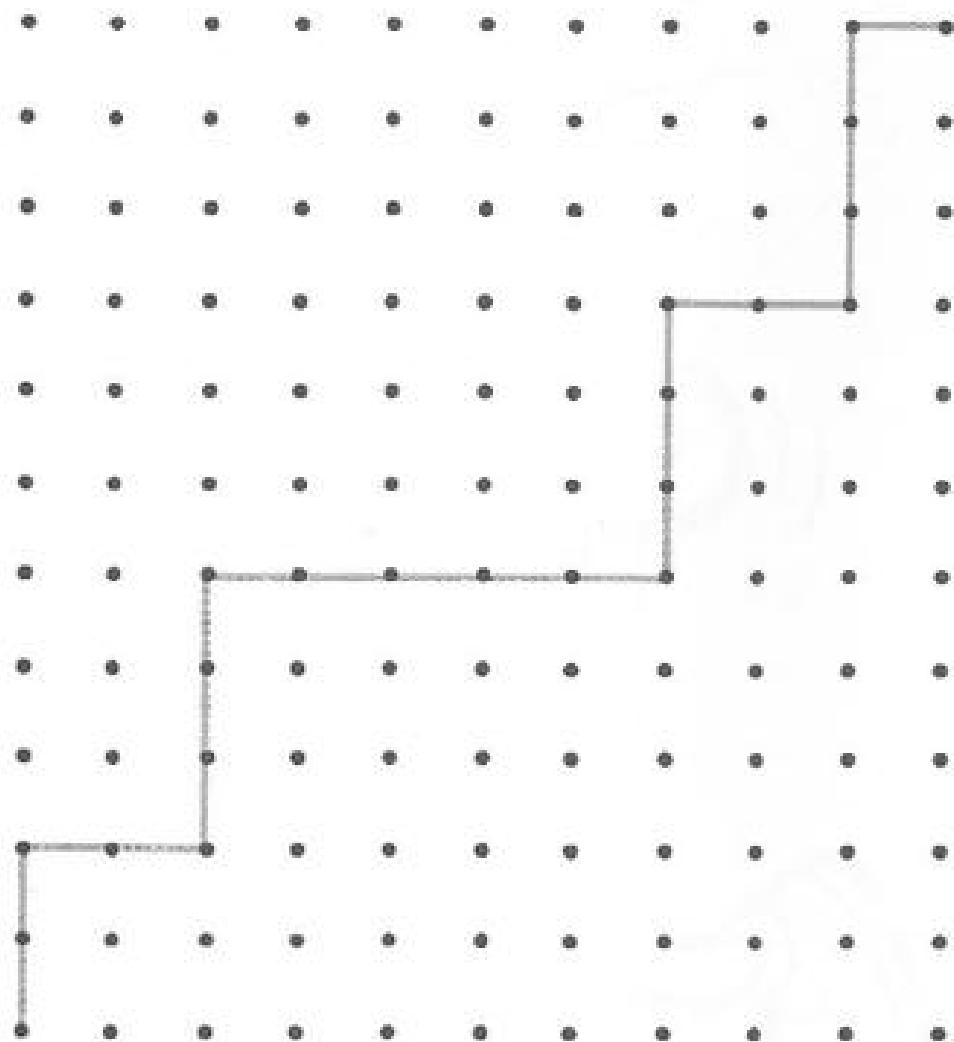
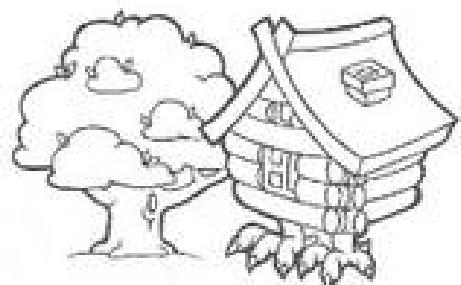
ОГУРЕЦ

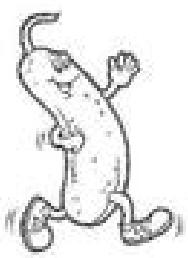


Нарисуй по точкам разные дорожки от домика к избушке

---

---

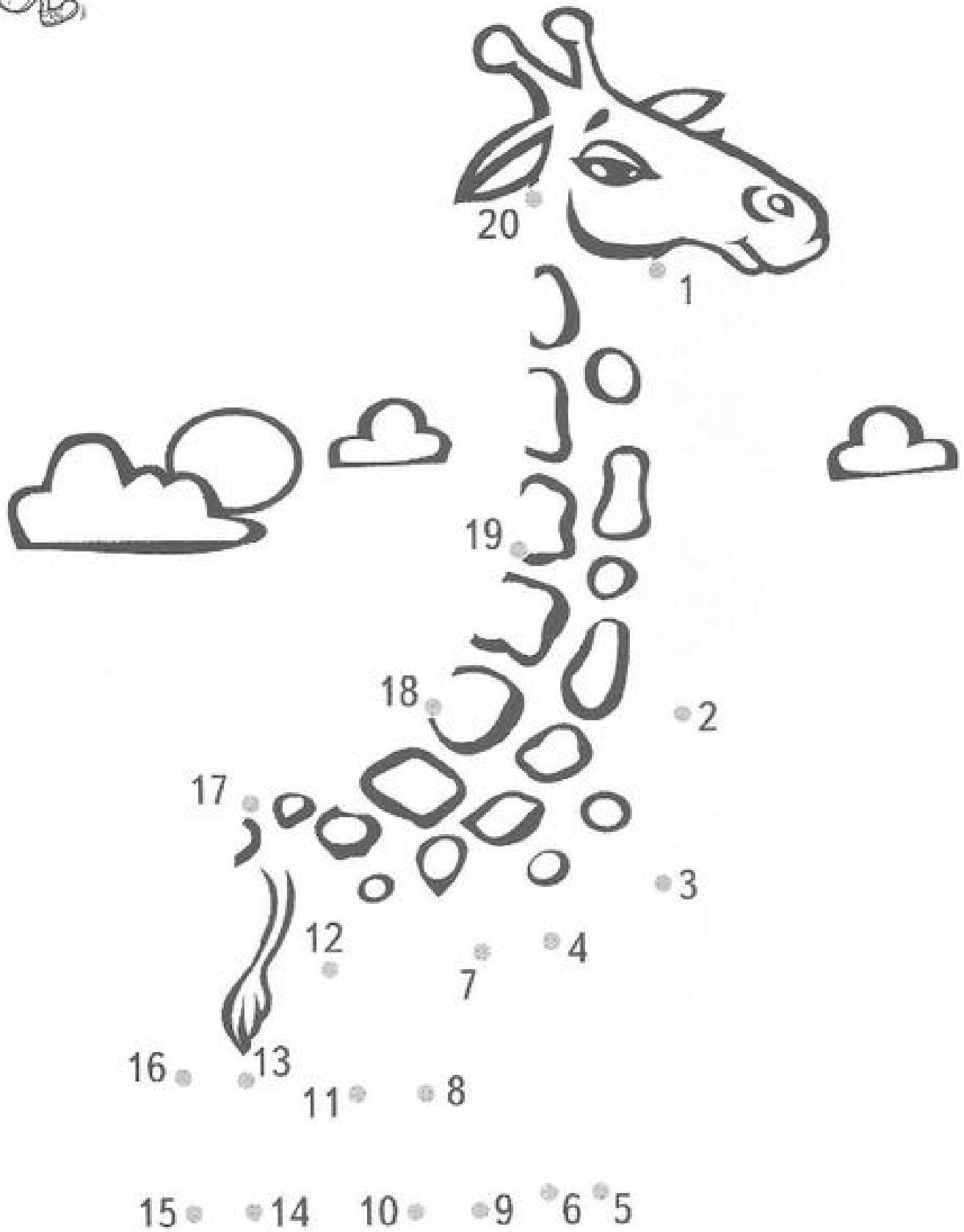




Закончи рисунок, соединяя линиями  
точки от 1 до 20

---

---





Сколько изображений полностью  
соответствуют оригиналу?

---





Используя буквы-подсказки заполни таблицу так, чтобы по горизонтали получились имена

---

**н**

**д**

**л**

**л**

	<b>и</b>		<b>а</b>
	<b>и</b>		<b>а</b>
	<b>и</b>		<b>а</b>
<b>н</b>	<b>и</b>	<b>н</b>	<b>а</b>

**н**

**к**

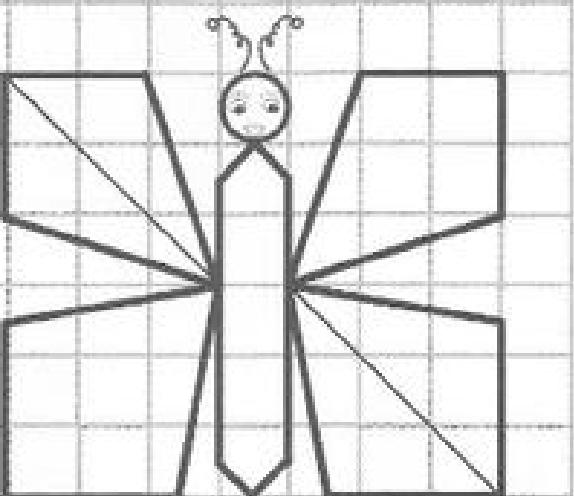
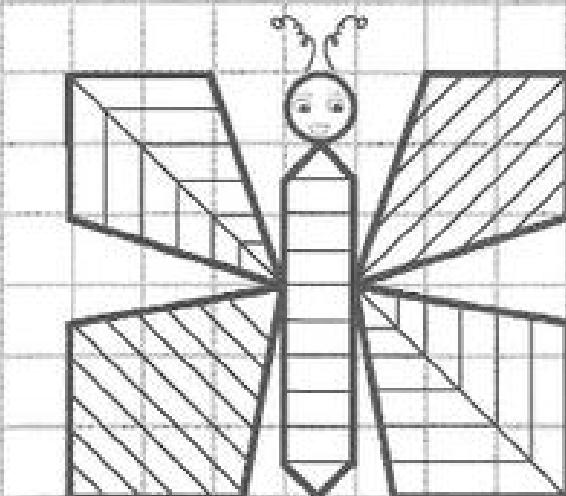
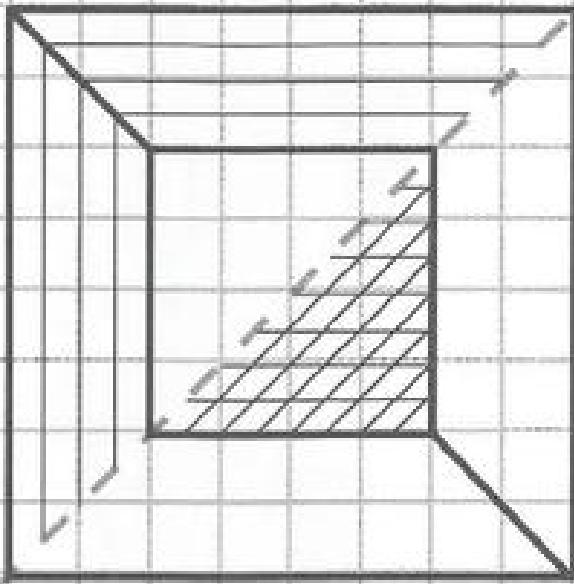
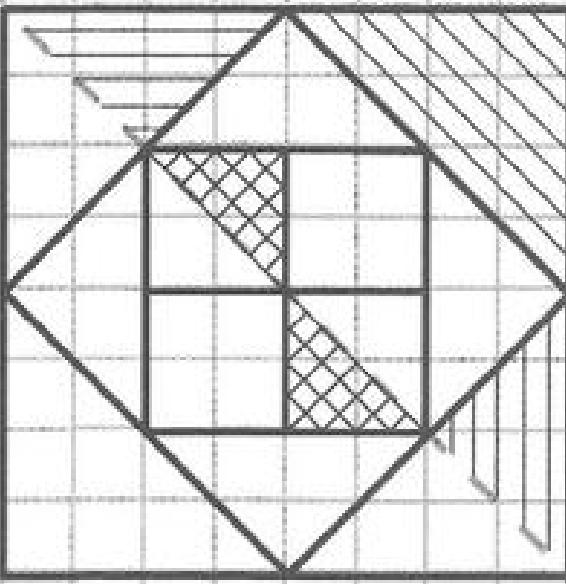
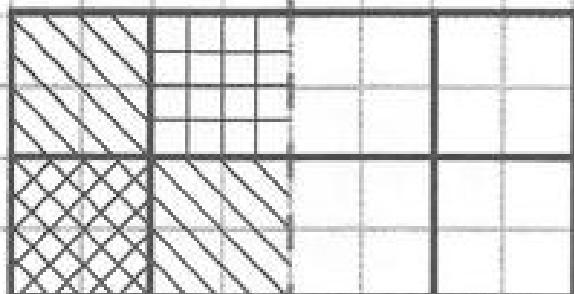
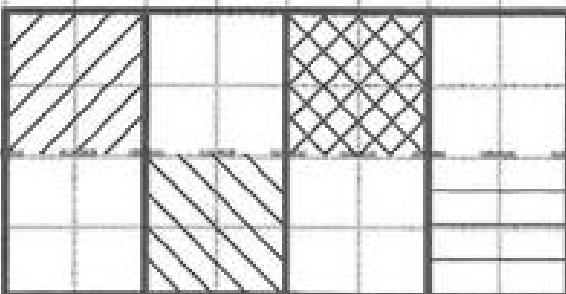
**н**



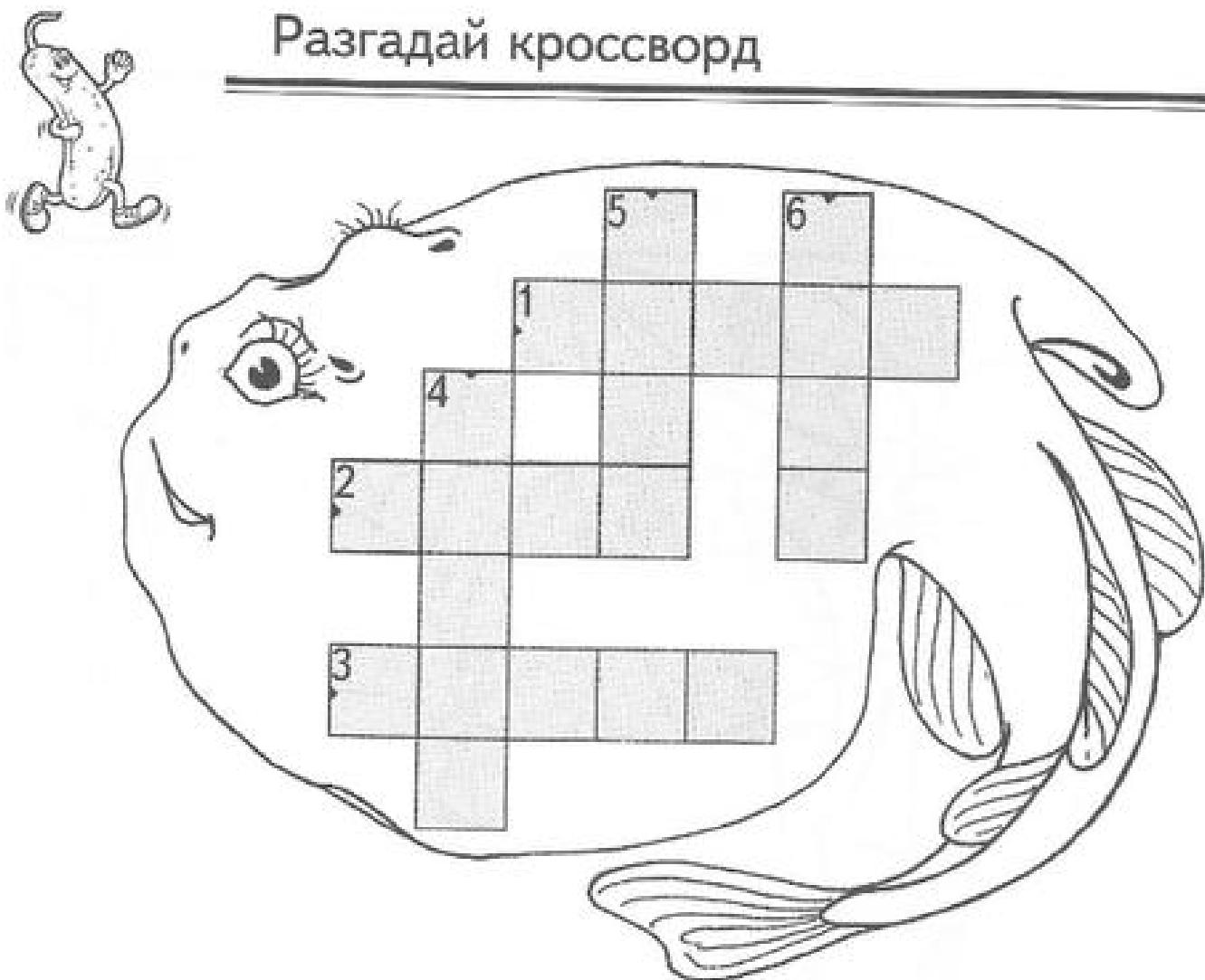
Нанеси симметричную штриховку.  
Подставь зеркало к оси симметрии  
и проверь себя

---

---



## Разгадай кроссворд



1. Белое сукно тянется в окно. (*тыма*)
2. Её лют, её пьют, а в руках удержать не могут. (*вода*)
3. Не куст, а с листочками; не рубашка, а сшита; не человек, а рассказывает. (*хинка*)
4. По морю шумно идёт, к берегу подойдёт — сразу пропадёт. (*вихрь*)
5. Сильнее солнца, слабее ветра; ног нет, а идёт, глаз нет, а плачет. (*ветер*)
6. Ног нет, а хожу, рта нет, а скажу: когда спать, когда вставать, когда песню запевать. (*часы*)



## Раскрась по правилам

○ жёлтый

● синий

— красный

△ зелёный

— коричневый

